**Zadania praktyczne jQuery**

**Zadanie 1.1.**

Napisz skrypt, który po naciśnięciu przycisku doda do istniejącej nienumerowanej listy nowy punkt.

**Zadanie 1.2.**

Przygotuj stronę wyświetlającą pojedyncze pole typu checkbox z napisem Akceptuję oraz przycisk Wyślij (nieaktywny). Napisz skrypt, który aktywuje przycisk Wyślij po zaznaczeniu pola Akceptuję.

**Zadanie 1.3.**

W kodzie strony umieść akapit i przypisz do niego dwie klasy. Pierwsza niech ustawia niebieski kolor tła, a druga — wielkość czcionki na 150%. Napisz skrypt, który po wciśnięciu przycisku usunie klasy CSS formatujące akapit.

**Zadanie 1.4.**

Napisz skrypt, którego zadaniem będzie wyświetlenie w konsoli tekstu wprowadzonego do pola formularza.

**Zadanie 1.5.**

Osadź na stronie kod HTML: <h1>Dowolny tekst</h1><h2>Dowolny tekst</h2><p>Dowolny

tekst</p><span>Dowolny tekst</span><button>Dowolny tekst</button>. Napisz skrypt,

który po kliknięciu danego elementu wypisze w oknie, jaki element został użyty. Przedstaw

też drugie rozwiązanie, w którym ta sama informacja będzie wyświetlana w akapicie pod

osadzonym kodem.

**Zadanie 1.6.**

Utwórz akapit z wpisanym własnym imieniem. Za pomocą kodu CSS ustaw szerokość akapitu, tło oraz obramowanie. Pod akapitem dodaj dwa przyciski: Start i Przywróć. Wykonaj

animację akapitu zmieniającą szerokość akapitu, wielkość użytej czcionki oraz wielkość

obramowania. Animacja jest uruchamiana po wciśnięciu przycisku Start, a resetowana po

naciśnięciu przycisku Przywróć.

**Zadanie 1.7.**

Przygotuj stronę, która będzie wyświetlać dwa przyciski: W prawo i W lewo. Pod przyciskami

ma zostać umieszczony kwadrat (utworzony za pomocą znacznika <div>). Napisz skrypt,

który przesunie kwadrat o wartość 80 px. Kierunek przesunięcia zależy od tego, który przycisk zostanie wybrany.

**Zadanie 1.8.**

Zaproponuj i stwórz własny formularz kontaktowy. Formularz ma zawierać pola login użytkownika i adres e-mail, listę rozwijaną z polami dział techniczny, dział księgowy i inne oraz

pole opisu, w którym będzie możliwe dodanie uwag.

**Zadanie 1.9.**

Wyświetl pięć pól typu checkbox z opisami: biały, czarny, zielony, niebieski oraz czerwony. Po

zaznaczaniu pola/pól w akapicie poniżej niech pojawia się informacja o liczbie zaznaczeń.

Po zaznaczeniu jednego pola powinien się wyświetlać komunikat Zaznaczono 1 pole, a po

zaznaczeniu wielu — Zaznaczono <liczba\_zaznaczeń> pól.

**Zadanie 1.10.**

Wyświetl pięć pól typu radio z opisami: biały, czarny, zielony, niebieski oraz czerwony. Po

zaznaczeniu pola w akapicie poniżej niech pojawia się informacja z opisem wybranego pola.

Pytania – teoria jQuery

1. Jakimi sposobami można chwycić żądany element?

2. Jakimi metodami możemy się posłużyć, aby wybrać dany element z grupy?

3. Co robią metody .html() i .text()? Wytłumacz różnicę w ich sposobie działania.

4. Jakiej metody użyjesz, aby zaktualizować styl CSS elementu?

5. W jaki sposób pobierzesz element, który ma przypisany atrybut o określonej wartości? A w jaki sposób, gdy atrybut nie zawiera wartości?

6. W jaki sposób użycie metod .addClass() i .removeClass() wpływa na klasy zdefiniowane w arkuszu stylów?

7. Jaka metoda pozwala zdefiniować szereg instrukcji, które zostaną powtórzone wielokrotnie?

8. Czym jest zdarzenie i z jakimi elementami ten mechanizm może zostać połączony?

9. Jakich informacji dostarcza obiekt event?

10. Za co są odpowiedzialne efekty?

11. W jaki sposób przebiega animacja w jQuery?

12. W jaki sposób można uchwycić elementy formularza?

13. Wskaż metody, które mogą posłużyć do obsługi zdarzeń w formularzu.